**Тестовое задание на позицию «Операционный менеджер / Аналитик (gamedev)»**

**Задание 1**

Поиграть в любую f2p игру на мобильной платформе (iOS, android) и рассказать, как игра монетизирует игроков. Можно кратко, не вдаваясь в подробности.

Ответить на основные вопросы:

- Как распределяются доходы проекта?

- Что является драйвером продаж проекта?

- Какие вы видите точки роста?

- Какие товарные позиции можно усилить?

**Задание 2**

Рассказать, что бы вы добавили или изменили в их системе монетизации и почему.

**Задание 3**

Выбрать любой мобильный free to play проект.

Составить пример возможных активностей на 2 месяца, начиная от текущего момента, исходя из текущего времени и состояния рынка.

Указать значимые моменты, к которым можно привязать активности.

**Задание 4**

Составить список пуш сообщений (5 штук) способных вернуть старых игроков в игру после долгого перерыва.

**Задание 5**

Поиграть в Кроссаут: шутер на колесах на iOS или android. Описать правила работы рынка.